

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора по  
организации и проведению спортивных и  
физкультурных мероприятий Санкт-  
Петербургского государственного  
автономного учреждения «Центр  
подготовки спортивных сборных команд  
Санкт-Петербурга»



Д.И.Павлов  
2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Первый заместитель председателя Комитета  
по физической культуре  
и спорту

А.А.Хорт  
2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ  
о проведении фестиваля в рамках Санкт-Петербургской студенческой  
киберспортивной лиги

СОГЛАСОВАНО

Президент Региональной общественной  
организации «Санкт-Петербургская  
федерация компьютерного спорта»



Р.Н. Зернов  
2024 г.

Проректор по молодежной политике и  
международному сотрудничеству Санкт-  
Петербургского государственного  
университета телекоммуникаций  
им. проф. М.А. Бонч-Бруевича



Н.Н. Журавлева  
2024 г.

## 1. Общие положения

Фестиваль в рамках Санкт-Петербургской студенческой киберспортивной лиги (далее – Мероприятие) согласно п. 4, 23.1, 25 и 29 ст. 2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» является физкультурным мероприятием среди студентов (курсантов), магистрантов, аспирантов, адъюнктов и ординаторов образовательных организаций высшего образования, расположенных на территории Санкт-Петербурга (далее – ВУЗы), и расположенных на территории Санкт-Петербурга филиалов образовательных организаций высшего образования, осуществляющих образовательную деятельность по имеющим государственную аккредитацию образовательным программам высшего образования на территории Санкт-Петербурга, проводятся в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Санкт-Петербурга на 2024 год (раздел: «Физкультурные мероприятия среди детей и учащейся молодежи»).

Мероприятие проводится в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт» (утв. приказом Минспорта России от 17.01.2020 № 16, ред. от 08.12.2022) (далее – правила вида спорта).

Мероприятие проводится в рамках Всероссийской киберспортивной студенческой лиги (далее – ВКСЛ), организатором которой является Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России).

Мероприятие проводится в целях:

развития компьютерного спорта на территории Санкт-Петербурга;

пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;

организации активного досуга молодежи;

объединение учащихся высших учебных заведений (далее – ВУЗы) и средних специальных учебных заведений (далее – ССУЗы) (далее совокупно – участники Мероприятия);

Основные задачи Мероприятия:

выявление сильнейших сборных команд по компьютерному спорту среди учащихся учебных заведений;

укрепление традиций проведения физкультурных мероприятий среди ВУЗов;

повышение качества учебно-тренировочной работы в ВУЗах;

определение лучших ВУЗов по организации физкультурной работы.

## 2. Организаторы

Организатором Мероприятия выступает Комитет по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга (далее – Комитет).

Полномочия Комитета по организации и проведению Мероприятия в соответствии с государственным заданием на оказание государственных услуг (выполнение работ) на текущий календарный год осуществляют Санкт-Петербургское государственное автономное учреждение «Центр подготовки спортивных сборных команд Санкт-Петербурга» (далее – СПб ГАУ «Центр подготовки»).

Содействие в организации и проведении Мероприятия осуществляет Региональная общественная организация «Санкт-Петербургская федерация компьютерного спорта» (далее – Федерация) и Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича (далее – СПбГУТ).

Непосредственное проведение Мероприятия возлагается на организационный комитет (далее – оргкомитет), сформированный общим собранием Федерации. Контроль за наличием медицинского допуска, у участников Мероприятия возлагается на оргкомитет.

Для обращения в оргкомитет Мероприятия используется электронная почта [office@spb-fcs.ru](mailto:office@spb-fcs.ru). В теме письма нужно указать «Организаторам соревнований Санкт-Петербургская студенческая киберспортивная лига».

### **3. Обеспечение безопасности участников**

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144Н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

В случае возникновения необходимости, обусловленной эпидемиологической ситуацией по месту проведения физкультурных мероприятий (в Санкт-Петербурге) на основании предписаний (предложений) территориальных органов, уполномоченных осуществлять государственный санитарно-эпидемиологический надзор, участники физкультурного мероприятия обязаны предоставить организаторам документы в соответствии с действующими на дату проведения физкультурного мероприятия требованиями нормативно-правовых документов, направленными на противодействие распространению новой коронавирусной инфекции.

Соблюдение санитарно-эпидемиологических требований, установленных Управлением Федеральной службы по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека по городу Санкт-Петербургу возлагается на правообладателя объекта, на базе которого проводится Мероприятие.

Каждый участник должен иметь действующий медицинский допуск.

Медицинский допуск осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144Н - медицинское заключение, выданное по результатам профилактического медицинского осмотра, или коллективная заявка, подписанная уполномоченным лицом (медицинским работником) о медицинском допуске к участию в физкультурном или спортивном мероприятии напротив фамилии каждого участника после прохождения профилактического медицинского осмотра.

Обеспечение медицинской помощью участников Мероприятия возлагается на Федерацию.

### **4. Место и сроки проведения**

Мероприятие проводится в три этапа:

I этап – групповой этап, проводится с 26 февраля по 10 марта 2024 года в формате ОНЛАЙН;

II этап – плей-офф, проводится с 11 по 29 марта 2024 года по адресу: Санкт-Петербург, ул. Типанова, д. 21;

III этап – финальный этап, проводится 30 марта 2024 года по адресу: г. Санкт-Петербург, пр. Большевиков, д.22.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Мероприятия в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Мероприятия могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов с обязательным информированием участников не позднее чем за 2 недели до новой даты проведения.

## 5. Требования к участникам и условия их допуска

К участию в Мероприятии допускаются сборные команды, состоящие из учащихся образовательных организаций среднего профессионального и высшего образования (далее - Образовательные организации), достигших 16 лет и не достигших 25 лет на дату 1 января 2024 года и подавшие заявку на участие в установленном оргкомитетом порядке. От одной Образовательной организации могут участвовать не более двух сборных команд.

Учащиеся могут выступать только за учебное заведение, в котором они обучались на 1 января 2024 года, и участвовать в Мероприятии только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждое учебное заведение может заявить до двух сборных команд.

Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.01.2024, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Мероприятии, согласно предоставленному организаторами Мероприятия образцу.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из четырёх видов программы:

Боевая арена - Dota 2 (командный вид программы);

Тактический трехмерный бой - Counter-Strike 2 (командный вид программы);

Стратегия в реальном времени - Starcraft II (одиночный вид программы);

Файтинг - Tekken 7 (одиночный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя от 0 до 1 человека.

Оргкомитет сохраняет за собой право не допустить или отстранить от Мероприятия сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

Оргкомитет сохраняет за собой право не допустить до или отстранить от Мероприятия сборную команду, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) участников, входящих в эту сборную команду:

зашщищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);

имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Участники, законные представители участников, сотрудники учебных заведений, сборные которых участвуют в Мероприятии, обязаны:

общаться с официальными лицами Мероприятия и другими участниками Мероприятия на русском языке;

знать и исполнять предписания Нормативных документов Мероприятия и (или) решения оргкомитета;

нести полную ответственность за достоверность информации, предоставленной организаторам и официальным лицам Мероприятия;

соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Мероприятия на предмет нарушения правил, жалоб и иных конфликтных ситуаций до момента вынесения официального решения организаторами или официальными лицами Мероприятия по данному вопросу;

придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Мероприятия, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Мероприятия;

соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

соблюдать процедуру аутентификации личности участников, установленную оргкомитетом;

выполнять соглашение по размещению медиа-материалов согласно регламенту Мероприятия.

### Участникам запрещается:

использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Мероприятия, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Мероприятия;

оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Мероприятия;

использовать в ходе Мероприятия разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Мероприятии, третьему лицу.

## 6. Освещение Мероприятия

Мероприятие будет освещаться в официальном сообществе во ВКонтакте (далее – сообщество ВКонтакте) СПбФКС – <https://vk.com/spbfcs>, а также на информационных площадках партнеров.

В рамках Мероприятия предусмотрены следующие формы создания медиа-материалов:

интернет-трансляций;

фото- и видео-съемка сборных команд и отдельных участников Мероприятия;

интервью с участниками Мероприятия;

создание иных художественных форм, использующих образы участников Мероприятия и сборных команд.

Участники обязуются участвовать в медиа-мероприятиях, проводимых оргкомитетом, и оказывать содействие при производстве медиа-материалов. Порядок участия в медиа-мероприятиях указан в регламенте Мероприятия, с которым можно ознакомиться на сайте <https://spb-fcs.ru/reglament.pdf>.

Оргкомитет оставляет за собой право использовать в публикациях, имеющих отношение к Мероприятию, и рекламных презентациях материалы (за исключением персональных данных), полученные в рамках проведения Мероприятия и медиа-мероприятий, что включает, но не ограничивается:

названия сборных команд;

имена и никнеймы участников Мероприятия;

внутриигровую информацию об аккаунтах участников Мероприятия;

интервью с участниками Мероприятия;

фото/видео/иные материалы, полученные в ходе Мероприятия.

## 7. Программа

I этап проводится с 26 февраля по 10 марта 2024 года и представляет собой групповой этап в онлайн формате, в котором участники (в личных дисциплинах) и команды (в командных дисциплинах) делятся на группы и проводят матчи внутри группы по круговой системе best-of-1 (матч до 1 победы).

II этап проводится с 11 по 29 марта 2024 года и представляет собой плей-офф в ЛАН формате (оффлайн), в котором участники (команды) делятся на пары и проводят матчи по турнирной системе с выбыванием после двух поражений best-of-3 (матч до 2 побед).

III этап проводится 30 марта 2024 года и состоит из торжественной церемонии открытия Мероприятия, проведения финальных матчей Мероприятия в ЛАН формате best-of-3 (матч до 2 побед), награждения победителей и призеров, торжественной церемонии закрытия Мероприятия.

Оргкомитет сохраняет за собой право вносить изменения в программу I, II, III этапов Мероприятия.

## **8. Порядок подачи заявок на участие**

Заявка на участие в Мероприятии формируется представителем Образовательной организации и направляется на электронный почтовый ящик по адресу: [office@spb-fcs.ru](mailto:office@spb-fcs.ru). Заявки принимаются до 24 февраля 2024 года и подаются в порядке и форме, указанных на сайте <https://spb-fcs.ru/zayavka.xlsx>.

При подаче заявки представитель обязан сообщить достоверные данные. За предоставление недостоверных данных команда может быть не допущена к участию в Мероприятии.

## **9. Условия подведение итогов**

По итогам Мероприятия среди участников Мероприятия выявляются две сильнейшие сборные команды Образовательных организаций, которые получают право на участие в зональном этапе ВКСЛ.

Места, занятые сборными командами, определяются по сумме баллов всеми составами сборной команды по результатам выступлений на соответствующем этапе.

Оргкомитет представляет в Комитет и СПб ГАУ «Центр подготовки» протоколы и отчет о проведении Мероприятия на бумажном носителе в течение 3 дней после окончания Мероприятия. Фотоотчет представляется на электронном носителе после окончания Мероприятия.

## **10. Награждение**

Победители и призёры в дисциплинах «Tekken 7» (файтинг) и «StarCraft 2» (стратегия в реальном времени) награждаются кубками, медалями и грамотами Комитета.

Команды, победители и призёры в дисциплинах Dota 2 (боевая стратегия) и Counter Strike 2 (тактический трёхмерный бой), награждаются кубками и грамотами Комитета, участники команд – медалями и грамотами Комитета.

Команды, победители и призёры, общекомандного зачёта среди ВУЗов, награждаются кубками и грамотами Комитета.

## **11. Условия финансирования**

Расходы, связанные с организацией и проведением Мероприятия, а именно: оплата работы судей, обслуживающего персонала (специалиста по машинописным (компьютерным) работам), предоставление сценического комплекса (в т.ч. экран, световое и звуковое оборудование, каркасные фермы, режиссерский пульт, предоставление оборудования для организации оффлайн-этапа дисциплин, режиссирование и постановка трансляций, обеспечение необходимым программным обеспечением для проведения трансляций (в т.ч. работа комментатора, режиссера, оператора), предоставление наградной атрибутики (кубки, грамоты, медали), наклеек на медали, табличек с лазерной гравировкой - осуществляются за счет средств субсидии СПб ГАУ «Центр подготовки» на финансовое обеспечение выполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ).

Предоставление сооружения и иные расходы по организации и проведению Мероприятия осуществляются за счет средств СПбФКС и СПбГУТ.

## **12. Прочие условия**

В случае использования при проведении соревнований музыкального сопровождения (публичного исполнения фонограмм) Федерация обязана заключить в соответствии с ГК РФ, при необходимости, договор с Общероссийской общественной организацией

«Всероссийская организация интеллектуальной собственности» и Российским авторским Обществом.