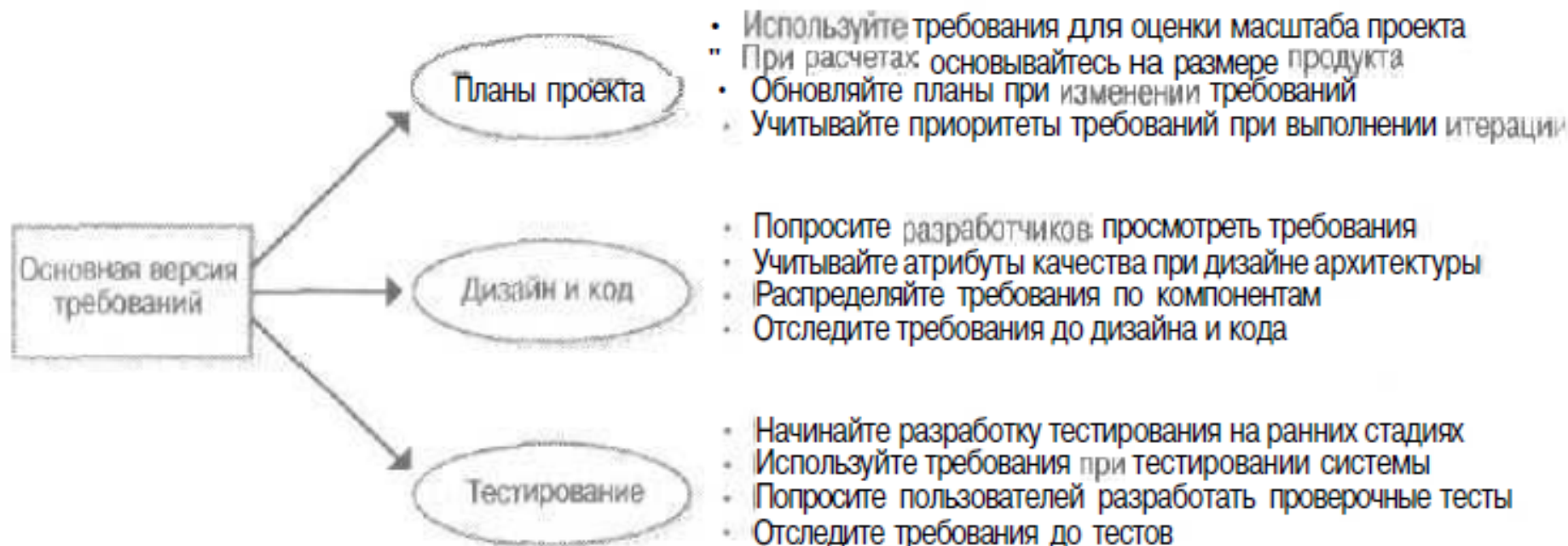


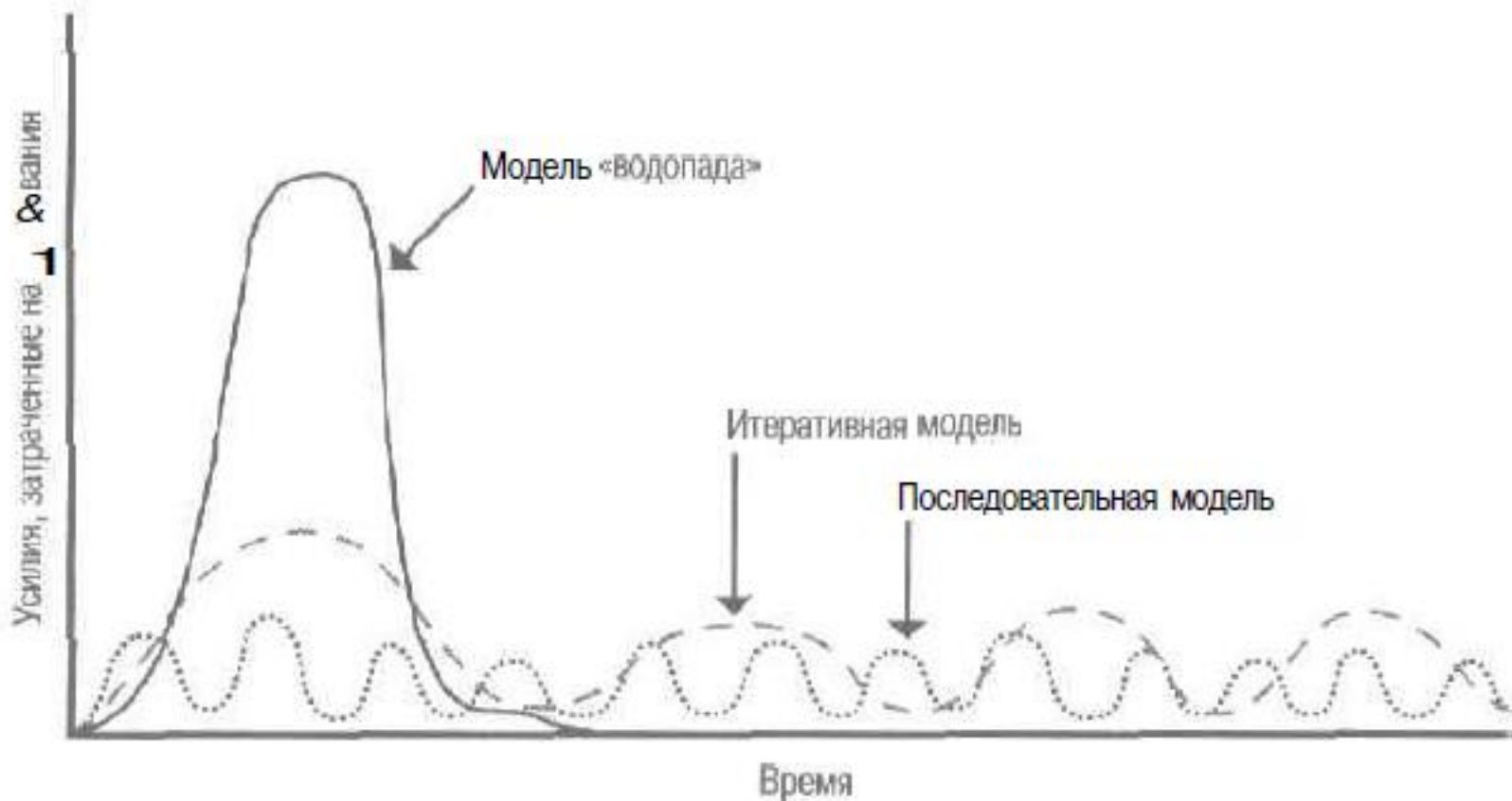
# От разработки требований — к следующим этапам

Предмет: Управление требованиями

# Влияние требований на планирование проекта, дизайн, написание кода и тестирование



# Распределение затрат на требования по времени



# Требования и расчеты

- ^ Количество отдельно тестируемых требований;
- ^ Функциональные точки и характерные точки или трехмерные функциональные точки, включающие в себя данные, функции и элементы управления;
- ^ Количество, тип и сложность элементов графического пользовательского интерфейса (graphical user interface, GUI);
- ^ Оценка строк кода, необходимого для реализации специальных требований;
- ^ Количество классов объектов или других объектно-ориентированных метрик.

# Требования и график

Расстановка приоритетов требований — ключевой фактор для успеха проекта.

Эффективное планирование проекта предполагает наличие следующих элементов:

- ^ Оценка размера продукта;
- ^ Информацию о производительности специалистов, основанную на прошлом опыте;
- ^ Список задач, которые необходимы для полной реализации или проверки функции или варианта использования;
- ^ Требования с приемлемым уровнем стабильности;
- ^ Опыт, который позволит менеджеру проекта учесть нематериальные факторы и индивидуальные особенности каждого проекта.

## От требований — к дизайну и коду

- ^ Разработайте надежную архитектуру подсистем и компонентов, которая выдержит будущие изменения;
- ^ Определите ключевые классы объектов или функциональные модули, которые необходимо создать, определив их интерфейсы, функции и взаимодействия с другими элементами;
- ^ Разберитесь, как выполняются планируемые потоки или где размещается функциональность в параллельных процессах для параллельно работающих систем;
- ^ Определите предполагаемую функциональность каждой единицы кода, которая следует основному принципу дизайна;
- ^ Убедитесь, что в дизайне включены все функциональные требования и что он не содержит ненужной функциональности;
- ^ Удостоверьтесь, что дизайн учитывает все условия исключения, которые могут возникнуть;
- ^ Убедитесь, что дизайн будет отвечать заданным критериям производительности, устойчивости к сбоям, надежности и др.

# От требований — к тестированию

Тестеры проекта должны определить, как они будут проверять каждое требование. Возможных методов несколько:

- ^ Тестирование (выполнение ПО с целью поиска дефектов);
- ^ Экспертиза (проверка кода на предмет его соответствия требованиям);
- ^ Демонстрация (демонстрация того, что продукт работает, как ожидалось);
- ^ Анализ (обоснование того, как система должна работать при определенных условиях).