

Целью дисциплины «Технологии проектирования программного обеспечения» является изучение технологий применяемых при проектировании программных продуктов и общее представление о формализованных и гибких методологиях проектирования программных систем.

Задачи дисциплины:

- Сформировать базовые теоретические понятия, лежащие в основе процесса проектирования программного обеспечения.
- Сформировать представления и знания об основных технологиях используемых в процессе проектирования программных продуктов.
- Научить реализации типовых шаблонов проектирования и их модификаций на выбранном рабочем языке программирования (C++, Java)
- Углубить понимание базовых парадигм объектно-ориентированного программирования
- Сформировать представления и знания об оценке качества программного обеспечения.