

Управление жизненным циклом информационных СИСТЕМ

Проведение ПЗ и ЛР

№1 Выбор темы исследования

- ▶ Примеры темы
- ▶ Исследование/разработка

№2 Выбор и обоснование модели описания жизненного цикла

Лабораторные работы/1

- ▶ Методология функционального моделирования. Предпроектное исследование предметной области
 - ▶ изучить методологию функционального моделирования IDEF0 и получить практические навыки в моделировании предметной области.
- ▶ Этапы разработки программного обеспечения при структурном подходе к программированию. Стадия «Техническое задание»
 - ▶ составить и проанализировать требования к программе и разработать техническое задание на разработку программного средства.
- ▶ Структурный подход к программированию.
 - ▶ научиться создавать формальные модели и на их основе определять спецификации разрабатываемого программного обеспечения.

Лабораторные работы/2

- ▶ Структурный подход к программированию. Стадия «Технический проект»
 - ▶ вопросы проектирования программного обеспечения
- ▶ Методология объектно-ориентированного моделирования. Анализ системы
 - ▶ изучить методологию объектно-ориентированного моделирования и получить практические навыки в моделировании предметной области с помощью UML.
- ▶ Методология объектно-ориентированного моделирования. Проектирование системы. Представление вариантов использования
 - ▶ изучить методологию объектно-ориентированного моделирования и получить практические навыки в моделировании спецификаций при разработке программного обеспечения с помощью UML.

Лабораторные работы / 3

- ▶ **Методология объектно-ориентированного моделирования. Проектирование системы. Логическое представление**
 - ▶ изучить методологию объектно-ориентированного моделирования и получить практические навыки в моделировании конфигурации системы при разработке программного обеспечения с помощью UML.
- ▶ **Методология объектно-ориентированного моделирования. Реализация системы**
 - ▶ изучить методологию объектно-ориентированного моделирования и получить практические навыки в генерации программы на основе построенных моделей
- ▶