

Лабораторная работа

Разработка сайта с использованием заданного перечня элементов

Чтобы представить информацию для глобального использования, нужен универсальный язык, который понимали бы все компьютеры. Языком публикаций, используемым в World Wide Web, является HTML (HyperText Markup Language - язык разметки гипертекстов). Использование HTML позволяет создавать web-сайты.

Целью лабораторной работы является ознакомление с основами HTML 4.0 и приобретение профессиональных навыков в разработке документов для WWW. В данной работе изучаются основные элементы и выразительные средства языка HTML: базисные элементы, теги форматирования текста, гиперссылки и списки.

Конкретные задания на работу выделены в тексте *курсивом*.

1. Вводные замечания

HTML документы записываются в ASCII формате и поэтому могут быть созданы и отредактированы в любом текстовом редакторе. Ниже представлен перечень элементов, которые должны быть представлены в разработанном сайте.

Перечень 1.

- Таблица
- Фрейм
- Графический файл
- Гиперссылка
- Внутренняя ссылка
- Таблица стилей
- Скрипт

2. Основные элементы

Таблицы являются наиболее замечательной особенностью HTML. Вооружившись небольшим количеством знаний, можно использовать их, чтобы создавать впечатляющее разнообразие эффектов при проектировании страниц. Таблица размещается между тегами `<table>...</table>`.

Подобно таблицам **фреймы** делят экран браузера на части. Отличие заключается в том, что страница содержащая фреймы, вообще не является страницей, так как не имеет тела т.е. тега `<body>`. В ней должны располагаться теги `<frameset>`, которые создают разметку для загрузки на экран одновременно нескольких WEB-страниц.

На WEB странице можно использовать **графические файлы** форматов JPG, GIF и PNG. GIF - специальный сетевой формат: имеет небольшой размер файла, возможность плавного проявления и анимации, а также эффект прозрачности, позволяющие использовать картинку как "обои" на странице или в таблицах. Новый формат файлов поддерживающий и глубину и прозрачность - PNG, имеет недостаток в том, что старые браузеры его не видят. Поэтому, если не брать во внимание пользователей устаревших программ, пинги вполне можно включать в свои страницы. Чтобы включить в страницу рисунок, надо описать ссылку на него: ``.

Браузер выделяет цветом и/или подчеркиванием ключевые слова, являющиеся обращением к документу, или к части документа обозначенной *закладкой*. Эта видимая часть ссылки - указатель, позволяющая нажатием одной клавиши мыши быстро перемещаться от одного документа к другому. Скрытая часть ссылки - адресная, дает инструкцию самому браузеру и описывает адрес ресурса.

Например: [Ссылка на Main.htm](#) - это видимая часть ссылки. В текстовом редакторе данная ссылка может выглядеть так:

```
<A HREF="Main.htm"> Ссылка на Main.htm </A>.
```

Здесь ключевые слова Ссылка на Main.htm являются *гиперссылкой* на файл лежащий в той же директории, что и текущий документ. Ссылку на файл abc.htm, лежащий во вложенной папке HTMLpages можно описать так:

```
<A HREF=" HTMLpages /abc.htm"> Pages </A>
```

Это так называемые *относительные ссылки* - дающие адреса ресурсов находящихся на одном компьютере.

Ссылки которые даются на документы находящиеся в сети, должны быть *абсолютными*. Все внутренние ссылки (обеспечивающие работу вашей страницы) должны быть относительными, чтобы избежать постоянных исправлений страницы при переносе ее в другую папку.

Гиперссылки можно давать не только на изображения и текст, а абсолютно на любые файлы.

Внедренная *таблица стилей* позволяет существенно упростить подборку дизайна web-документа относительно всех используемых элементов.

Скрипты входят в состав HTML документа являясь частью его кода. Самый короткий из известных скриптов выглядит так:

```
<a href="javascript:history.back(1)">Назад.</a>
```

он работает как стрелочка браузера ["Назад"](#).

Ниже приведен пример скрипта на VBScript, который при нажатии на кнопку «Системное время» записывает системное время в окно редактирования.

```
<FORM NAME=forma>  
<INPUT TYPE="text" NAME="text1"><BR>  
<INPUT TYPE="button" NAME="knopka"  
VALUE="Системное время" OnClick=copyfun ()>  
</FORM>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE="VBScript">  
sub ourtime  
  dim howtime  
  howtime=Now ()  
  document.forma.text1.value=howtime  
end sub  
</SCRIPT>
```

[Задание.](#)

Разработайте сайт, включающий все элементы из перечня 1. Для получения недостающей информации используйте материалы в папке tutorial. Для этого откройте папку и запустите contents.htm.

Литература

1. Конспект лекций.
2. Велихов, С. Справочник по HTML 4.0. Серия книг «Руководство по работе: Советы, хитрости, трюки и секреты»/С. Велихов. - М.: Бук_пресс, 2006.
3. Tutorial.