

# ***XML***

***eXtensible Markup Language***

***К.т.н., доцент  
Феликс Васильевич Филиппов***

# Что такое XML?



e**X**tensible **M**arkup **L**anguage  
*Расширяемый Язык Разметки*

- XML — язык для структурирования данных.
- Теги XML не predetermined. Можно использовать любые (свои) теги.
- XML рекомендован **W3C** — **W**orld **W**ide **W**eb **C**onsortium  
полные спецификации <http://www.w3c.org/xml>

# Для чего используется XML

XML является метаязыком для создания различных языков разметки, которые способны определять произвольные структуры данных — смысловые текстовые объекты, двоичные данные, записи в базе данных, сценарии.

XML используется в web-приложениях при работе браузеров, которые отображают информацию, находящуюся на web-серверах. При этом пользователю отдельно передаются данные в виде **XML-документа**, и отдельно **XSD-документа** — с **правилами интерпретации** этих данных.

# Чем отличаются XML и HTML?

XML не является заменой HTML - они были разработаны с различными целями:

- **HTML** был разработан *для управления отображением данных*. Основное внимание уделяется тому, как данные отображаются.
- **XML** был создан *для семантического описания данных*. Основное внимание уделяется тому, как данные удобнее структурировать.

**Таким образом, HTML — связан с отображением информации, в то время как XML — с семантическим описанием информации (структурированием данных) .**

# Ошибочные представления о XML

## **XML – не язык программирования**

(но язык программирования можно описать с помощью XML-разметки)

## **XML – не протокол передачи данных**

(но типичная задача XML описывать структуру документов/данных, передаваемых по компьютерным сетям)

## **XML – не структура базы данных**

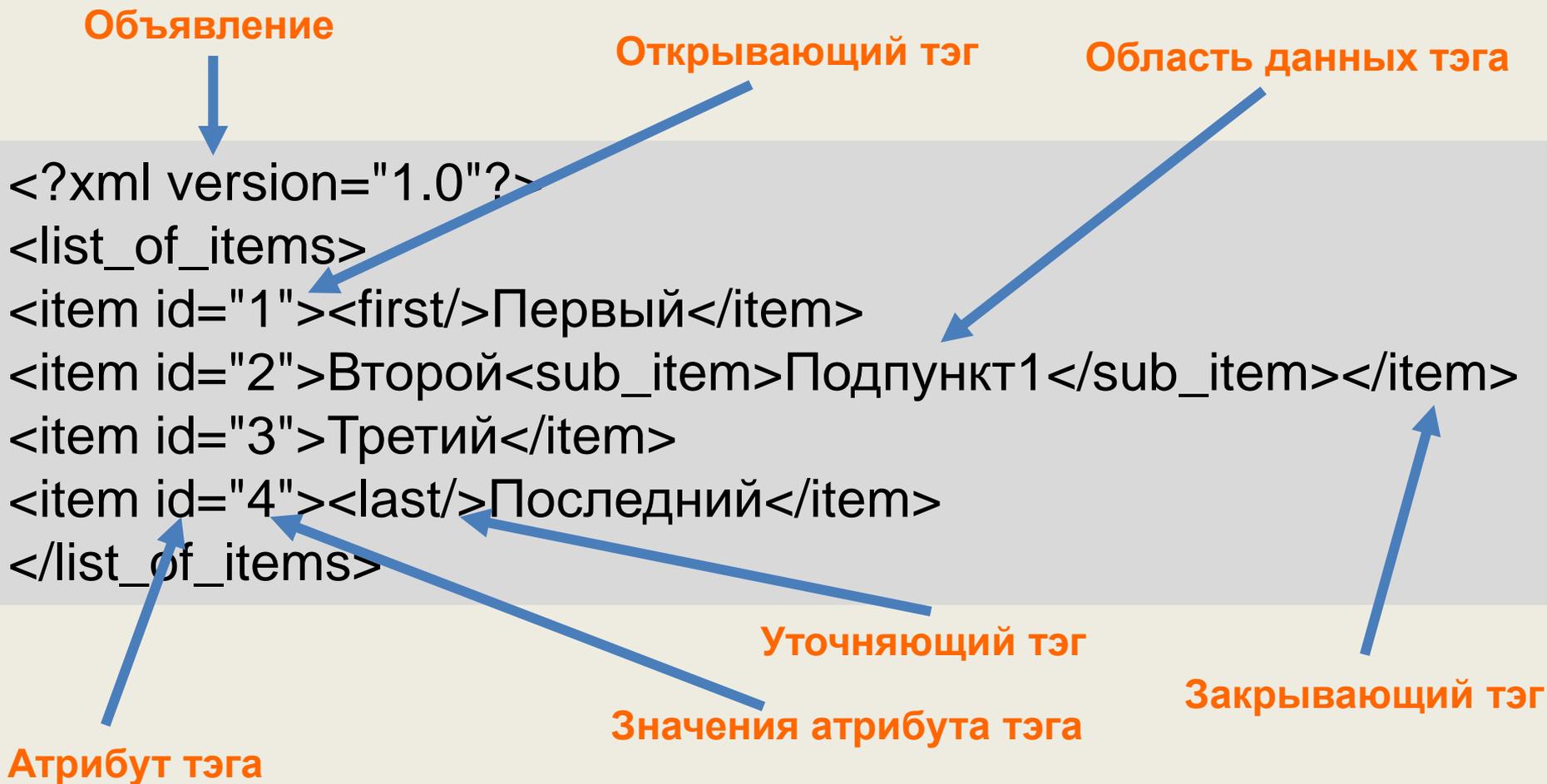
(но XML может храниться в БД и можно выполнять различные запросы к XML-данным)

# Логика формирования XML-документа

Стакан	→	<?xml version="1.0"?>
Материал, из которого он сделан (прозрачный?)	→	<GLASS>
Высота в дюймах	→	<MATERIAL transparent="yes">glass</MATERIAL>
Количество унций, которое в него помещается	→	<HEIGHT units="inches">6</HEIGHT>
Его содержимое	→	<VOLUME units="ounces">16</VOLUME>
Описание любых твердых тел и их количества	→	<CONTENTS>
Описание любых жидкостей и их объема	→	<SOLID qty="2">ice cube</SOLID>
Описание любой другой субстанции и ее количество	→	<LIQUID qty="3" units="ounces">water</LIQUID>
Имеет или не имеет он крышку	→	<OTHER qty="0"/>
		</CONTENTS>
		<LID>yes</LID>
		</GLASS>

Автор документа создает его структуру, строит необходимые связи между элементами, используя те тэги, которые удовлетворяют его требованиям и добивается такого типа разметки, которое необходимо ему **для выполнения операций просмотра, поиска, анализа** XML-документа.

# Пример XML-разметки

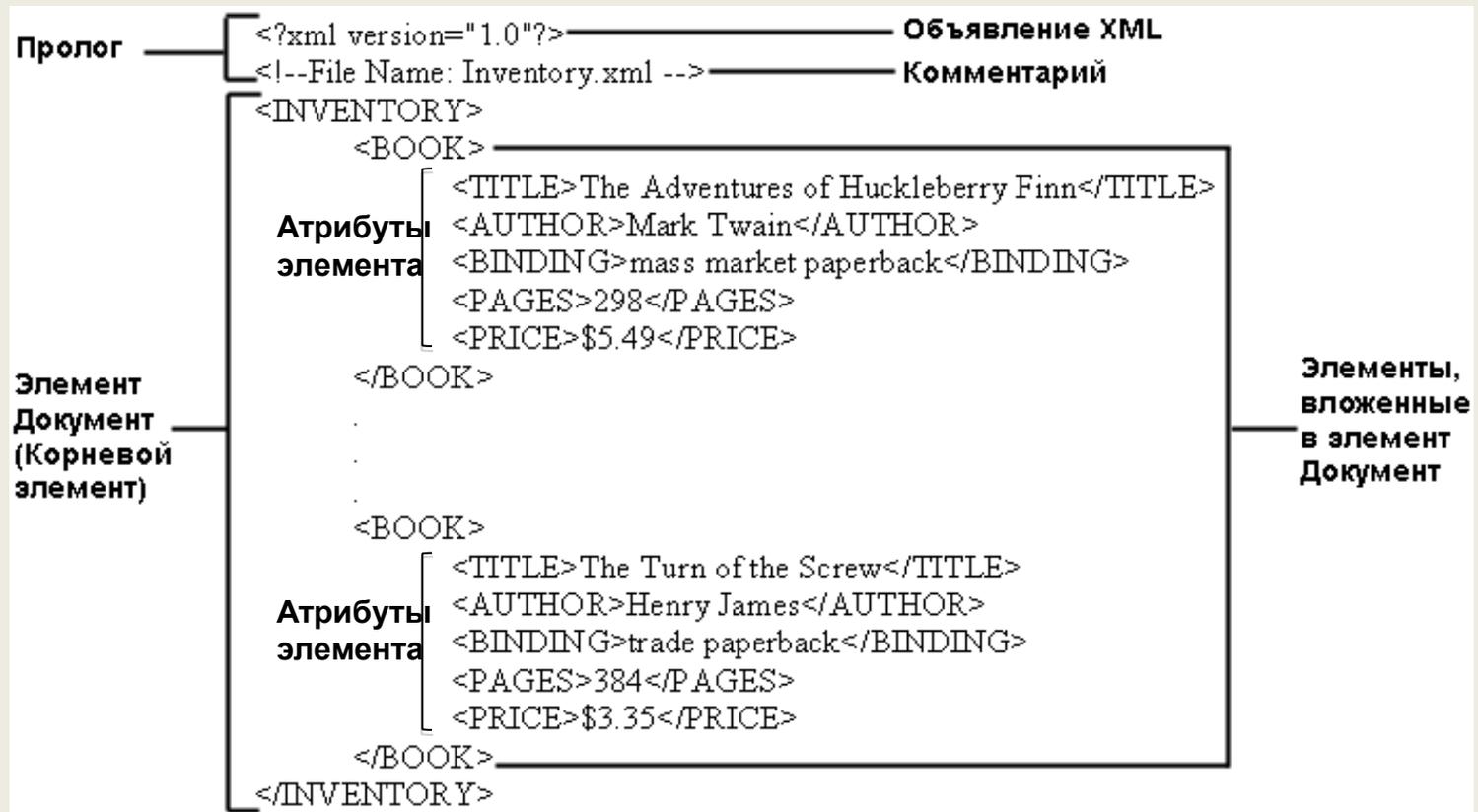


# Требования к XML-документам

- В заголовке документа помещается объявление XML, в котором указывается язык разметки документа, **номер его версии** и дополнительная информация
- Каждый открывающий тэг, определяющий некоторую область данных в документе обязательно должен иметь своего закрывающего "напарника", т.е., в отличие от HTML, **нельзя опускать закрывающие тэги**
- В XML **учитывается регистр** символов
- Все **значения атрибутов**, используемых в определении тэгов, должны быть **заключены в кавычки**
- **Вложенность** тэгов в XML строго **контролируется**, поэтому необходимо следить за порядком следования открывающих и закрывающих тэгов
- Вся информация, располагающаяся между начальным и конечными тэгами, рассматривается в XML как данные и поэтому **учитываются все символы форматирования** ( т.е. пробелы, переводы строк, табуляции не игнорируются, как в HTML)

**Если XML- документ не нарушает приведенные правила, то он называется формально-правильным и все анализаторы, предназначенные для разбора XML- документов, смогут работать с ним корректно.**

# Структура XML-документа



Это чистая информация, завернутая в теги. Для того, чтобы отправить, получить и отобразить эту информацию, кто-то должен написать программу.

# XML-заголовков (*encoding u standalone*)

Примеры правильно построенных объявлений XML:

```
<?xml version = "1.0"?>
```

```
<?xml version = '1.0' encoding='US_ASCII' standalone='yes'?>
```

```
<?xml version = '1.0' encoding= 'iso_8859_1' standalone = "no"?>
```

***encoding*** (кодировка) - задает кодировку символов, использованную в документе;

***standalone*** (автономность) - сообщает процессору XML, есть ли другие файлы, которые нужно загружать.

# Пространство имен (*namespace*)

**Пространство имен (*namespace*)** – это группа имен элементов и атрибутов.

Добавляя префикс пространства имен к имени элемента или атрибута, мы сообщаем **анализатору** о том, из какого пространства имен оно происходит.

```
<library xmlns:book="http: /www.inquary. com/spec ">  
  <book>  
    <title>  
      Семантический веб.  
    </title>  
  </book>  
</library>
```

# Пространство имен (*namespaces*)

- Позволяют **избегать многозначных толкований** элементов и атрибутов (с одинаковыми именами)
- **Группируют понятия**, относящиеся к одному и тому же приложению (объекту, понятию и т.д.)
- Используются **уникальные идентификаторы** – определяющие пространства имен
- Элемент или атрибут **однозначно идентифицируется** по своему имени плюс по пространству имен к которому элемент/атрибут относится

# Сущности (*entity*)

**Сущность (*entity*)** является заместителем содержания, которую можно однажды объявить и многократно использовать почти в любом месте документа.

Используется два типа сущностей:

- ***internal entity*** (внутренние сущности);
- ***external entity*** (внешние сущности).

# Внутренние сущности (*internal entity*)

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE example
[<!ENTITY abc "Horns and hooves, Inc.">]
>
<example>
<title>&abc;</title>
<par>Еще раз о компании &abc;</par>
<par>&abc; - замечательная компания!</par>
</example>
```

Chrome Файл Изменить Посмотреть История Закладки

example.xml

file:///Users/felixfilippov/Desktop/example.xml

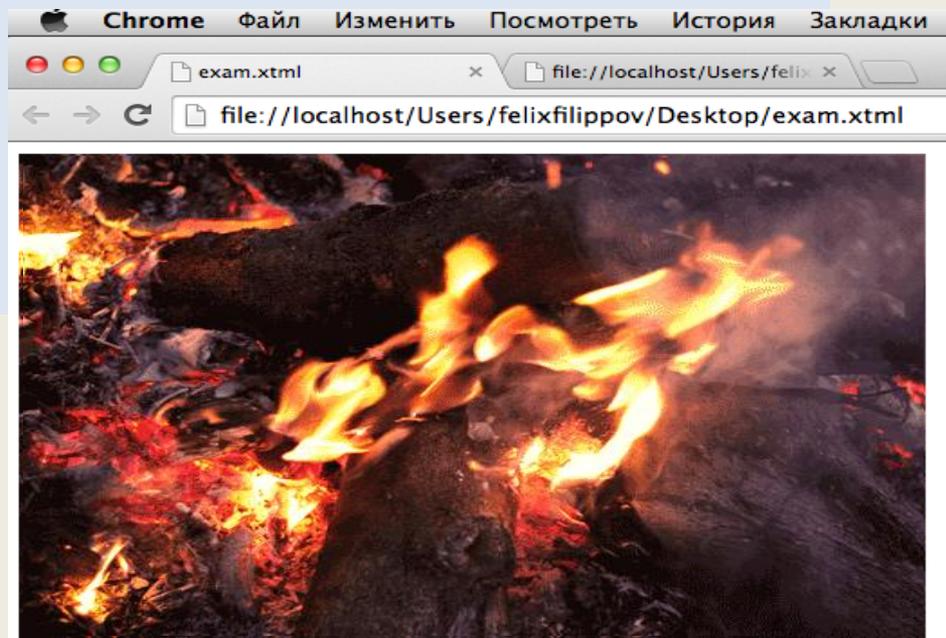
Язык этой страницы английский Хотите перевести ее? Нет Пере

This XML file does not appear to have any style information associated with it.

```
▼<example>
  <title>Horns and hooves, Inc.</title>
  <par>Еще раз о компании Horns and hooves, Inc.</par>
  <par>Horns and hooves, Inc. - замечательная компания!</par>
</example>
```

# Внешние сущности (*external entity*)

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE longdoc SYSTEM "/Users/felixfilippov/Desktop"
[
<!ENTITY picture SYSTEM "fire.gif" NDATA PNG>
<!ENTITY part2 "Fire in the forest">
]
>
<longdoc>
&picture;
&part2;
</longdoc>
```



Fire in the forest

# Правила интерпретации XML-документа

XML использует определение типа документа (Document Type Definition — **DTD**) или схему (**XML Schema**) для интерпретации данных

Инструкция	Описание DTD - инструкции
<b>ELEMENT</b>	Объявляет имя типа XML-элемента и его допустимые вложенные (дочерние) элементы.
<b>ATTLIST</b>	Объявляет список XML-атрибутов. Эти атрибуты определяются именем, типом данных, неявными значениями по умолчанию и именами любых элементов, позволяющих их использование.
<b>ENTITY</b>	Объявляет специальные символьные ссылки, текстовые макросы (наподобие инструкции <code>#define</code> языка C/C++) и другое повторяющееся содержимое (наподобие инструкции <code>#include</code> языка C/C++).
<b>NOTATION</b>	Объявляет внешнее содержимое, не относящееся к XML (например, двоичные графические данные), а также внешнее приложение, которое обрабатывает это содержимое.

# Document Type Definition DTD

```
<!--DOCTYPE log SYSTEM "log.dtd"-->
```

```
<?xml version="1.0" encoding="koi-8"?>  
<log>  
<event date=" 27/May/2012:02:32:46 " result="success">  
  <ip-from> 195.151.62.18 </ip-from>  
  <method>GET</method>  
  <url-to> /misc/</url-to>  
  <response>200</response>  
</event>  
<event date=" 27/May/2012:02:41:47 " result="success">  
  <ip-from> 195.209.248.12 </ip-from>  
  <method>GET</method>  
  <url-to> /soft.htm</url-to>  
  <response>400</response>  
</event>  
</log>
```

```
<?xml encoding="koi8-r"?>  
<!ELEMENT log (event)+>  
<!ELEMENT event (ip-from,method,uri-to,response)>  
<!ELEMENT method (#PCDATA)>  
<!ELEMENT ip-from (#PCDATA)>  
<!ELEMENT url-to (#PCDATA)>  
<!ELEMENT response (#PCDATA)>  
<!ATTLIST event result CDATA #IMPLIED  
  date CDATA #IMPLIED>
```

*log.dtd*

# XML Schema

Файл, содержащий XML Schema, обычно имеет расширение «.xsd» (**X**ML **S**chema **d**efinition). Пример файла **country.xsd**:

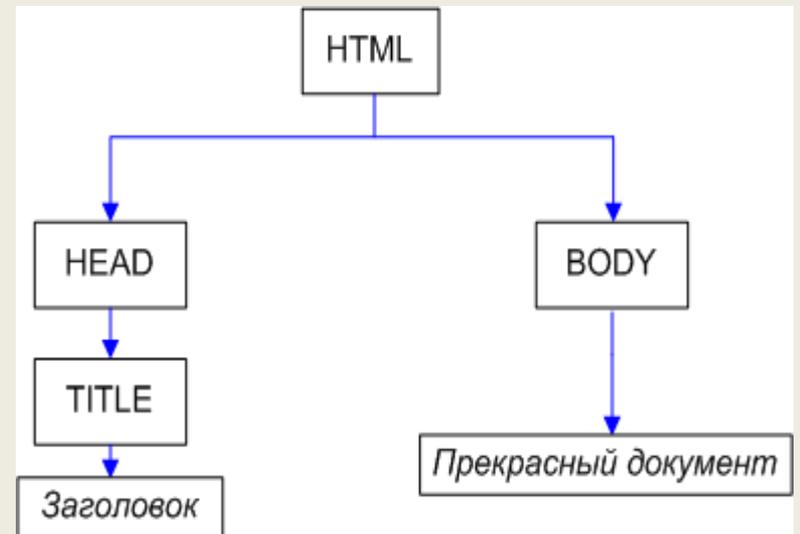
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:element name="country">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element name="country_name" type="xs:string"/>
        <xs:element name="population" type="xs:decimal"/>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<country>
  <country_name>France</country_name>
  <population>59.7</population>
</country>
```

# Объектная модель DOM

Одним из самых мощных интерфейсов доступа к содержимому XML документов является **Document Object Model** - DOM

```
<html>
  <head>
    <title>
      Заголовок
    </title>
  </head>
  <body>
    Прекрасный документ
  </body>
</html>
```

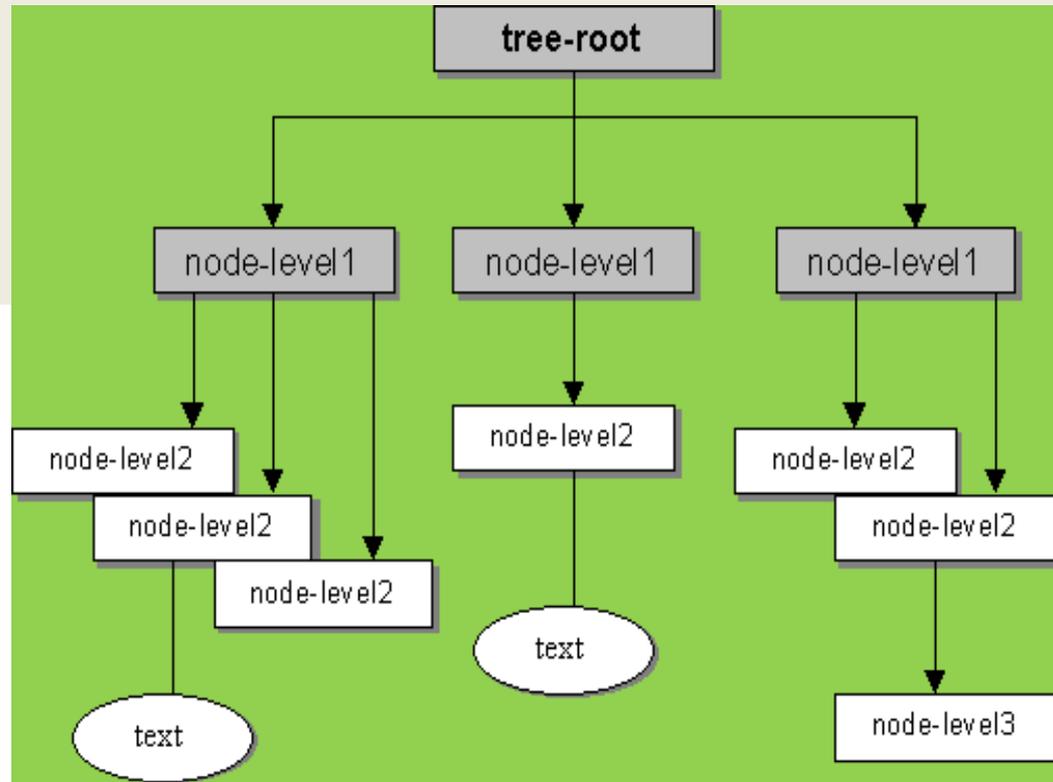


**DOM** — это не зависящий от платформы и языка [программный интерфейс](#), позволяющий [программам](#) и [скриптам](#) получить доступ к содержимому [HTML](#), [XHTML](#) и [XML](#)-документов, а также изменять содержимое, структуру и оформление таких документов.

# Уровни модели DOM

Каждый DOM-элемент является объектом и предоставляет свойства для манипуляции своим содержимым, для доступа к родителям и потомкам.

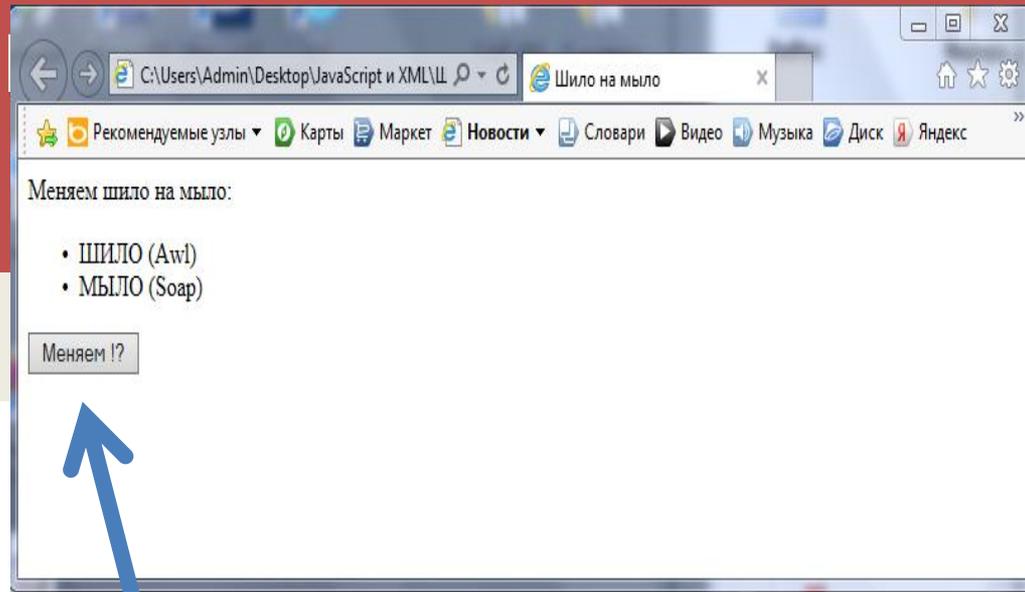
```
<tree-root>
  <node-level1>
    <node-level2/>
    <node-level2>text</node-level2>
    <node-level2/>
  </node-level1>
  <node-level1>
    <node-level2>text</node-level2>
  </node-level1>
  <node-level1>
    <node-level2/>
    <node-level2><node-level3/></node-level2>
  </node-level1>
</tree-root>
```



Для манипуляций с DOM используется объект document. Используя document, можно получать нужный элемент дерева и менять его содержание.

# Пример

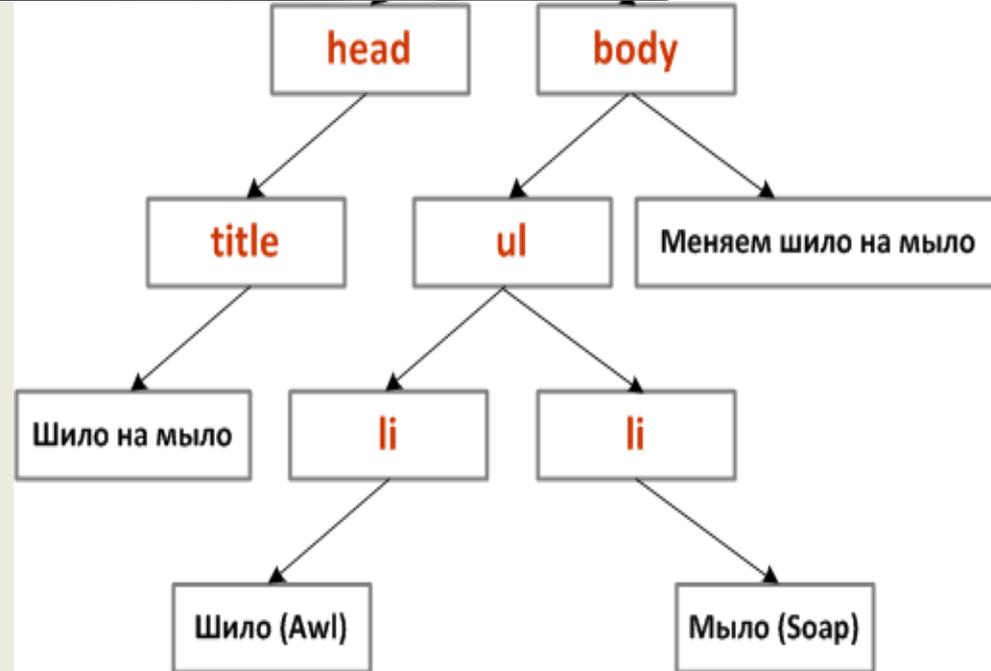
# дела



```
<html>
<head>
<title>Шило на мыло </title>

<script type="text/javascript">
function change()
{
var ul = document.getElementsByTagName('ul')[0]
var a1 = ul.removeChild(ul.firstChild)
var a2 = ul.removeChild(ul.firstChild)
ul.appendChild(a2)
ul.appendChild(a1)
}
</script>
</head>

<body>Меняем шило на мыло:
<ul>
<li>ШИЛО (Awl)</li>
<li>МЫЛО (Soap)</li>
</ul>
<input type="button" value="Меняем !?" onClick=change()>
</body>
</html>
```



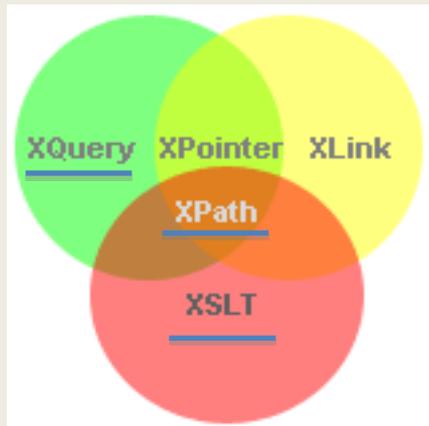
# Программные средства для работы с XML

<https://www.w3schools.com/xml/default.asp>

- **XML-парсер:**
  - Проверка структуры документов и типов данных, задаваемых DTD/XML Schema
- **XSLT-процессор** (eXtensible Stylesheet Language Transformation - расширяемый язык таблиц стилей):
  - Преобразование XML-документа в другой тип документа (HTML, текстовый и т.д.) [https://www.w3schools.com/xml/xml\\_xslt.asp](https://www.w3schools.com/xml/xml_xslt.asp)
- **XML-редактор:**
  - Множество разных
  - Создание, редактирование XML-документов, DTD, XML Schema и т.д.
- **XML-браузер:**
  - Преобразование XML в HTML
  - Реализовано во всех основных - MSIE, Firefox, Opera

# Языки для работы с XML

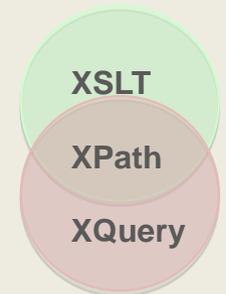
## XSL - языки



## XSL

e**X**tensible **S**tylesheet **L**anguage  
*Расширяемый Язык Таблицы стилей*

**XSLT** язык для преобразования XML документов  
**XPath** язык для адресации частей XML документа  
**XQuery** язык для запросов к XML документам



**XLink** язык для гиперссылок в XML документах  
**XPointer** язык для ссылок на отдельные части XML документа

# XSLT язык преобразования XML документа

```
<xsl:transform version="1.0"  
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">  
<xsl:template match="/">
```

... описание шаблона

```
</xsl:template>  
</xsl:transform>
```

transform  $\cong$  stylesheet

Пример: [https://www.w3schools.com/xml/xsl\\_transformation.asp](https://www.w3schools.com/xml/xsl_transformation.asp)

# XPath язык для адресации частей XML документа

**XPath** язык для адресации отдельных частей XML документа

**XPath** использует выражения путей для навигации по XML документу

**XPath** включает библиотеку стандартных функций

**XPath** важная составляющая часть XSLT и XQuery

**XPath** является рекомендацией W3C

**XPath** выражения можно использовать в JavaScript, Java, PHP, Python, C and C++, and lots of other languages.

Пример: [https://www.w3schools.com/xml/xml\\_xpath.asp](https://www.w3schools.com/xml/xml_xpath.asp)

# XQuery язык для запросов к XML документам

- Язык запросов XML
- Разработан в W3C; первая версия - XQuery 1.0 в 2003г.
- XQuery 3.0 - W3C April 8, 2014
- Надмножество XPath
- Совместим с другими XML-стандартами
- Изначально был предназначен для извлечения информации и не включал средств для модификации существующих документов XML
- XQuery аналог SQL для баз данных
- XQuery поддерживается тремя главными производителями БД (IBM, Oracle, Microsoft), а также многими другими БД

# books.xml

# XQuery

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<books>
  <book category="JAVA">
    <title lang="en">Learn Java in 24 Hours</title>
    <author>Robert</author>
    <year>2005</year>
    <price>30.00</price>
  </book>
  <book category="XML">
    <title lang="en">Learn XQuery in 24 hours</title>
    <author>Peter</author>
    <year>2013</year>
    <price>50.00</price>
  </book>
  <book category="XML">
    <title lang="en">Learn XPath in 24 hours</title>
    <author>Jay Ban</author>
    <year>2010</year>
    <price>16.50</price>
  </book>
</books>
```

```
let $books := doc("books.xml")
for $x in $books/book
where $x/price < 30
order by $x/price
return $x/title
```

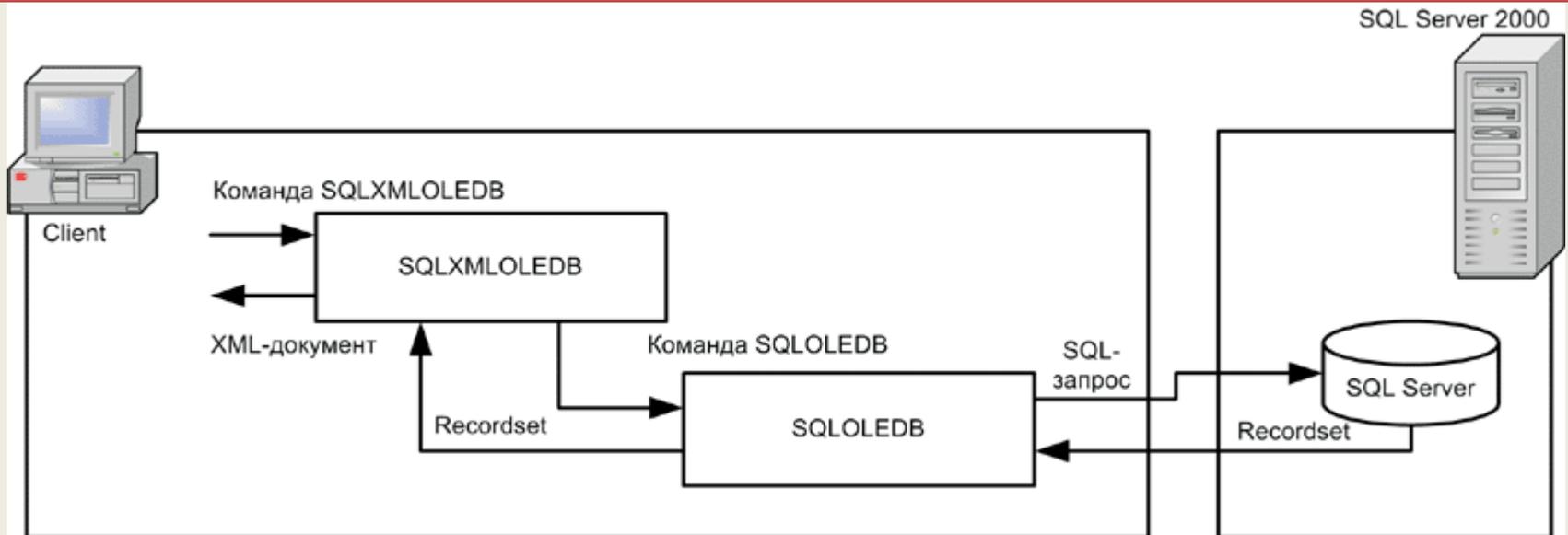
```
<title lang="en">Learn XPath in 24 hours</title>
```

**XQuery - FLWOR**

# Хранение XML в СУБД

- Нативная XML-база данных или традиционная (реляционная) база данных?
  - Открытый вопрос
  - Реляционная модель данных (начало 1970-х годов) – устоявшаяся технология: множество решений, методик, продуктов, множество специалистов, солидный математический и научный базис
  - XML-модель данных (стандарт с 1998г) – первые шаги ...
  - Причины не использовать нативную XML-БД: слабые гарантии производительности при больших и очень больших объемах документов; зачаточные возможности индексирования (над совершенствованием сейчас ведется активная работа)
  - Рекомендация на данный момент: при выборе реляционная БД с (или даже без) поддержкой XML должна иметь приоритет, но(!) активно использовать XML как формат описания данных
  - Тем не менее, для ряда приложений нативная XML-БД хороший вариант: в частности, когда требуется интенсивное выполнение запросов к XML-данным

# SQL и XML



```
<?xml version="1.0" ?>
<my_root xmlns:sql="urn:schemas-microsoft-com:xml-sql">
  <sql:query client-side-xml="1">
    select count(*) as number_of_authors,city
    from authors
    group by city
    order by number_of_authors
    desc for xml nested
  </sql:query>
</my_root>
```

# Домашнее задание по XML

По заданной схеме построить XML-документ и проверить его корректность с помощью браузера.

