

HTML-формы

Формы были созданы и используются в WWW для получения отклика пользователя на предоставленную информацию и сбора данных о пользователе. После заполнения пользователем *формы* и запуска процесса ее обработки, информация из нее попадает к программе, работающей на сервере. Простота использования тега `<MAILTO:>` в *формах* позволяет даже владельцам небольших страниц получать отклик от своих читателей. Для обработки большого количества откликов используются программы, поддерживающие Common Gateway Interface (CGI) и расположенные на сервере, в адрес которого поступают отклики. Таким образом пользователь может интерактивно взаимодействовать с Web-сервером через Internet.

Задание формы — элемент FORM

Элемент `FORM` обозначает документ как *форму* и определяет границы использования других тегов, размещаемых в *форме*. Тег `<FORM>` определяется последовательностью тегов `<INPUT>`, размещенных внутри пары `<FORM>` и `</FORM>`. В *форме* используется как метод (`method`), так и действие (`action`) для описания обработки данных, вводимых пользователем в *форму*. Метод (`GET` или `POST`) определяет, как должны обрабатываться входные данные из *формы*, а действие указывает на URI (Uniform Resource Identifier) программы, ответственной за обработку этих данных.

```
<FORM METHOD=post  
ACTION=mailto:yourname@your.email.address>
```

Определение элементов управления формы — тег <INPUT>

Данный тег используют для определения области внутри *формы*, куда вводятся данные. Он формирует *поле для ввода информации* пользователем. Это может быть текстовое поле, опция, изображение или кнопка. Вид *поля ввода* определяется значением атрибута `TYPE`.

Атрибут TYPE=text

Когда пользователю необходимо ввести небольшое количество текста (одну или несколько строк), используется тег `<INPUT>`, и атрибут `TYPE` устанавливается в значение `text`. Это значение принято по умолчанию и указывать его необязательно. Кроме того, задается атрибут `NAME` для определения наименования переменной *поля*.

```
Ваше имя <INPUT NAME=Name SIZE=35>
```

Имеется еще три дополнительных атрибута, которые можно использовать. Первый называется `MAXLENGTH`, он ограничивает число символов, вводимых пользователем в текущее *поле*. По умолчанию данное число не ограничено. Вторым атрибутом является `SIZE`, определяющий размер видимой на экране области, занимаемой текущим *полем*. Значение по умолчанию определяется типом браузера. Если значение `MAXLENGTH` больше, чем `SIZE`, браузер будет прокручивать данные в окне. Последним из дополнительных атрибутов является атрибут `VALUE`, обеспечивающий начальное значение *поля ввода*.

Атрибут TYPE=checkbox

Для создания независимых флагов в *формах* HTML используется тег `<INPUT>` с атрибутом `TYPE=checkbox`. В зависимости от содержания *формы* пользователь может

отметить несколько флагов. Когда *форма* использует тег `<INPUT>` с атрибутом `CHECKBOX`, в нем должны присутствовать и атрибуты `NAME`, и `VALUE`. Атрибут `NAME` указывает на наименование данного *поля (флага) ввода*. В атрибуте `VALUE` будет содержаться значение *поля*.

```
<BR>Россия<INPUT NAME="Страна" TYPE=checkbox  
VALUE="Россия">  
Страны СНГ<INPUT NAME="Страна" TYPE=checkbox  
VALUE="СНГ">
```

В некоторых случаях необходимо инициализировать данный флаг, как уже отмеченный. В таких случаях тег `<INPUT>` должен содержать атрибут `CHECKED`.

Атрибут `TYPE=radio`

В некоторых случаях требуется организовать выбор одного из нескольких возможных значений. Для создания *формы* ввода при выборе пользователем одного значения из нескольких возможных необходимо использовать тег `<INPUT>` с атрибутом `TYPE=radio`. Когда в *форме* применяется данный атрибут, в теге `<INPUT>` должны быть указаны атрибуты `NAME` и `VALUE`. Атрибут `NAME` указывает наименование соответствующего *поля* (кнопки). Атрибут `VALUE` содержит значение *поля*.

```
<BR>Пол мужской<INPUT NAME="Пол" TYPE=radio  
VALUE="Мужской">  
Пол женский<INPUT NAME="Пол" TYPE=radio  
VALUE="Женский">
```

Атрибут `TYPE=image`

В зависимости от содержимого *формы* может случиться так, что пользователю потребуется щелкнуть мышью на изображении, чтобы завершить работу с *формой*. Для этого программисты используют тег `<INPUT>` с атрибутом `TYPE=image`. Когда пользователь щелкает мышью по изображению, браузер сохраняет координаты соответствующей точки экрана. Далее он "обрабатывает" введенную в *форму* информацию. Когда *форма* использует атрибут `image`, тег `<INPUT>` должен содержать также атрибуты `NAME` и `SRC`. `NAME` указывает наименование *поля ввода формы*. Атрибут `SRC` содержит URI файла — источника изображения. Атрибут `ALIGN` является дополнительным и используется аналогично тому же атрибуту тега ``.

```
<BR>Выберите точку<INPUT TYPE=image NAME=point  
SRC=image.gif>
```

Атрибут `TYPE=password`

Если в *форме* требуется организовать ввод пароля, то атрибут `TYPE` можно установить в значение `password` (`TYPE=password`). Используя данный тип, можно организовать ввод пароля без вывода на экран составляющих его символов. При этом следует помнить, что введенные данные передаются по незащищенным каналам связи и могут быть перехвачены.

```
<BR>Подпись<INPUT NAME=login>Пароль  
<INPUT TYPE=password NAME="Слово">
```

Атрибут `TYPE=reset`

Когда пользователь заполняет *форму*, ему может потребоваться начать все сначала. На такой случай существует кнопка Reset, по которой пользователь может щелкнуть мышью, чтобы вернуться к первоначальным значениям *полей*. Когда пользователь выбирает данную кнопку, *форма* восстанавливает первоначальные значения всех элементов, в которых присутствует атрибут `TYPE=reset`. Для создания кнопки Reset используется тег `<INPUT>` с атрибутом `TYPE=reset`. Браузер в свою очередь будет выводить изображение данной кнопки. Если в *форме* используется атрибут `reset`, тег `<INPUT>` может дополнительно содержать атрибут `VALUE`. Данный атрибут определяет надпись на изображении кнопки.

```
<INPUT TYPE=reset VALUE="Очистить форму">
```

Атрибут `TYPE=submit`

Используя *форму* HTML для ввода информации от пользователя, необходимо обеспечить пользователю возможность завершить ввод данных. Для этого используется тег `<INPUT>` с атрибутом `TYPE=submit`. Браузер, в свою очередь, выводит данный элемент, как кнопку, по которой пользователь может щелкнуть, чтобы завершить процесс редактирования. Когда в *форме* используется тег `<INPUT>` с атрибутом `submit`, данный элемент может содержать два дополнительных атрибута: `NAME` и `VALUE`. Атрибут `NAME` хранит название переменной *поля* в вашей *форме*. Атрибут `VALUE` — определяет значение элемента формы, которое будет отправлено на сервер или получено с помощью клиентских скриптов.

```
<BR><INPUT TYPE=submit  
VALUE="Отправить сообщение">
```

Атрибут `TYPE=hidden`

Скрытые *поля*. Добавление в тег `INPUT` атрибута `TYPE=hidden` позволит включить в отправляемую *форму* значения атрибутов `NAME` и `VALUE`, которые пользователь изменить не может. Такие метки полезны при наличии нескольких *форм* для дальнейшей обработки данных.

Создание многострочных областей ввода текста — тег `<TEXTAREA>`

В зависимости от типа *формы* может потребоваться организовать ввод большого количества текста. В таких случаях используется тег `<TEXTAREA>` для создания текстового поля из нескольких строк. Данный тег использует три атрибута: `COLS`, `NAME` и `ROWS`.

Атрибут `COLS`

Указывает (число символов) число колонок, содержащихся в текстовой области.

Атрибут `NAME`

Определяет наименование поля.

Атрибут `ROWS`

Задаёт количество видимых строк текстовой области.

```
<BR><TEXTAREA NAME=тема COLS=38 ROWS=3>
</TEXTAREA>
```

Использование списков в форме — тег <SELECT>

Когда формы HTML становятся более сложными, в них часто включают списки с прокруткой и выпадающие *меню*. Для этого используют тег **SELECT** с атрибутом **TYPE=select**. Для определения списка пунктов используют тег **OPTION**. Тег **SELECT** поддерживает три необязательных атрибута: **MULTIPLE**, **NAME** и **SIZE**.

Атрибут MULTIPLE

Позволяет выбрать более чем одно наименование.

Атрибут NAME

Определяет наименование объекта.

Атрибут SIZE

Определяет число видимых пользователю пунктов списка. Если в *форме* установлено значение атрибута **SIZE=1**, то браузер выводит на экран список в виде выпадающего *меню*. В случае **SIZE > 1** браузер представляет на экране обычный список.

В *форме* может использоваться тег **OPTION** только внутри тега **SELECT**. Эти теги поддерживают два дополнительных атрибута: **SELECTED** и **VALUE**.

Атрибут SELECTED

Используется для первоначального выбора значения элемента по умолчанию.

Атрибут VALUE

Указывает на значение, возвращаемое *формой* после выбора пользователем данного пункта. По умолчанию значение *поля* равно значению тега **OPTION** ([открыть](#)).

```
<BR>Выбор
<SELECT NAME="Выбор">
<OPTION>Вариант 1
<OPTION>Вариант 2
<OPTION VALUE="Вариант 3">Вариант 3
<OPTION SELECTED>Вариант 4
</SELECT>
```

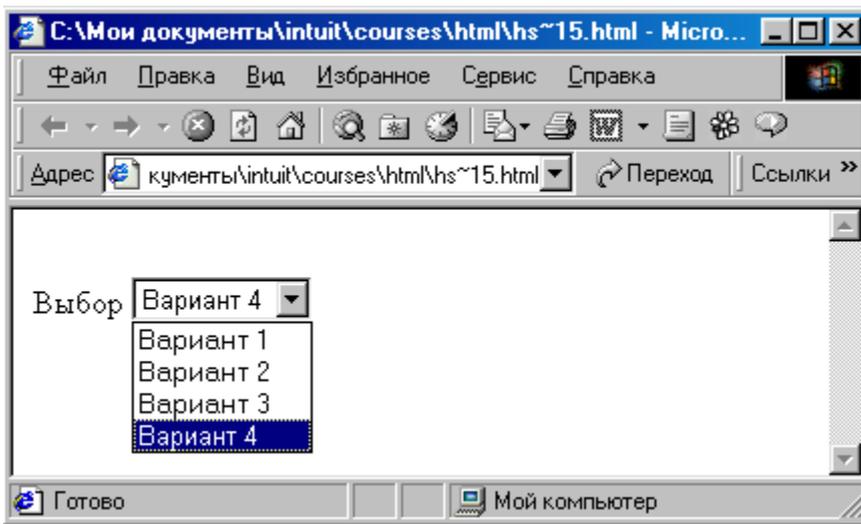


Рис. 6.1. Выпадающее меню