

Лабораторная работа № 4

Сборка проекта из командной строки

Цель работы

Познакомиться с этапами подготовки исполняемого кода, утилитой `make`, получить навык компиляции и сборки проекта проекта, состоящего из нескольких модулей, с помощью командной строки, научиться создавать простейшие варианты `Makefile`.

Задание

1. Получить вариант задачи у преподавателя. Проанализировать задачу, разбить ее на составные части, определить ее структуру (количество функций, их название).
2. В локальной копии репозитория создать папку для хранения проекта (условное имя - `murj`), включить ее под управление `svn`. Перейти в папку `murj`.
3. Написать код программы в текстовом редакторе (`Vim`, `Gedit`, `Mousepad` и т. д.) и сохранить в папке проекта (условное название файла `main.c`), включить под управление `svn`. Сохранить проект в репозитории (ревизия № 1).
4. Выполнить обработку файла `main.c` препроцессором, результат обработки сохранить в файле с произвольным именем. Проанализировать полученный текст.
5. Выполнить компиляцию программы из командной строки без образования объектного модуля с помощью компилятора `gcc`. Найти в папке `murj` исполняемый файл, запустить его на выполнение, выполнить тестирование программы.
6. Просмотреть статус репозитория, выполнить сохранение в репозитории только файла с исходным кодом (ревизия № 2).
7. Выполнить пошаговую подготовку исполняемого файла (`mur1`) с помощью компилятора `gcc`. Просмотреть содержимое папки `murj`, объяснить назначение каждого файла. Запустить и протестировать программу. Удалить результаты компиляции.
8. Написать `Makefile`, целью которого будет получение исполняемого файла `mur2` из `main.c`, и сохранить его в папке `murj`. Включить `Makefile` под управление `svn`.
9. Получить исполняемый файл `mur2` с помощью утилиты `make`. Просмотреть содержимое папки `murj`, статус репозитория, выполнить и протестировать программу.
10. Изменить свойства папки `murj` так, чтобы игнорировались файлы типа `*.o`.

Проверить статус репозитория.

11. Отредактировать Makefile: добавить новую цель «Удаление из каталога `myrj` объектных модулей». Выполнить удаление объектных файлов с помощью утилиты `make`. Проверить содержимое каталога `myrj`. Сохранить в репозитории `main.c` и `Makefile` (ревизия № 3).
12. Разбить исходный код программы на модули так, чтобы в главном модуле находилась функция `main()`, в модуле пользователя — все остальные функции. Файлы с исходным кодом модулей ввести по управлению `svn`.
13. Внести изменения в `Makefile`, чтобы он обеспечивал сборку проекта, состоящего из нескольких модулей, цель — исполняемый файл `myr3`. Выполнить сборку проекта с помощью утилиты `make`, выполнить и протестировать программу.
14. Просмотреть статус репозитория. Сохранить результаты в репозитории (ревизия № 4).
15. Продемонстрировать преподавателю файлы каталога `myrj`, ревизии, относящиеся к каталогу `myrj`, файлам `main.c`, `Makefile`.

Справочный материал

1. Этапы получения исполняемого кода для программы, написанной на C/C++

№	Действие	Программа, выполняющая действие	Результат
1	Обработка исходного текста программы препроцессором	Препроцессор <code>cpp</code>	Файл (текстовый) <code>*.i</code> или любой иной тип
2	Компиляция	Компилятор языка C — <code>gcc</code> Компилятор языка C++ — <code>g++</code>	Файл (двоичный, объектный модуль) <code>*.o</code> <code>*.obj</code>
3	Компоновка (редактирование связей)	Компоновщик (линкер, редактор связей)	Исполняемый (двоичный) файл

2. Команды для компиляции, сборки и исполнения программ, используемые в командной строке.

1. Выполнение готовой программы:

`./myrj`

2. Обработка файла `my.c` препроцессором.

Стандартное название препроцессора — `cpp`. Обычно препроцессор вызывается автоматически перед компиляцией, и результаты его работы не

сохраняются в файл, но препроцессор также можно вызвать отдельно в командной строке, для этого надо указать имя исходного файла и имя файла с результатом обработки:

```
cpp my.c result.i
```

3. Компиляция файла my.c без образования объектного модуля (автоматическая компоновка):

```
gcc my.c
```

Результат: исполняемый файл a.out.

```
gcc -o myproj my.c
```

Ключ -o — отказ от стандартного имени исполняемого файла a.out. Имя исполняемого файла задается как параметр — myproj.

4. Пошаговая подготовка исполняемого файла

- Компиляция

```
gcc -c my.c
```

Ключ -c означает отказ от автоматической компоновки. Результат — файл my.o.

- Компоновка

```
gcc -o myproj my.o
```

- Компоновка с библиотекой математических функций языка C — libm:

```
gcc -o myproj my.o -lm
```

(минус эль,эм)

5. Пошаговая подготовка исполняемого кода для программы с модулем пользователя

Исходный код находится в файлах main.c, modul.c, modul.h.

- Компиляция - каждый модуль компилируется отдельно:

```
gcc -c main.c
```

```
gcc -c modul.c
```

В результате будут получены файлы main.o и modul.o

- Компоновка (исполняемый файл myproj):

```
gcc -o myproj main.o modul.o
```

6. Компиляция с использованием Makefile

Утилита make — это программа автоматической сборки текста из нескольких файлов. В частности, make используется для автоматической сборки программ, написанных на C/C++, а также на других языках в *nix — системах.

Алгоритм автоматической сборки:

- Написать исходные (*.c,*.cc) и заголовочные (*.h) файлы.
- Подготовить make-файлы, содержащие сведения о проекте. По умолчанию make-файлу присваивается имя makefile, Makefile, GNUmakefile, но можно использовать нестандартное имя, которое указывается при вызове make после ключа -f.
- Вызвать утилиту make, которая собирает целевой проект на основании

данных, полученных из make-файла.

```
make тургј
```

где тургј — имя целевого проекта, при сборке данные берутся из make-файла со стандартным именем или

```
make -f тумakef тургј
```

где тумakef — имя используемого make-файла.

7. Синтаксис make-файла

- Комментарии

```
#Текст комментария
```

- Объявления констант

Константы в make-файлах служат для подстановки.

- Целевые связи — устанавливают зависимости между различными частями программы и определяют действия, которые будут выполняться при сборке. В любом make-файле должна быть хотя бы одна целевая связь.

8. Целевая связь компонентов:

- Имя цели — это может быть файл, после имени цели ставится двоеточие.
- Список зависимостей — перечисляются через пробел имена файлов или промежуточных целей, если цель ни от чего не зависит, список пуст.
- Инструкции — это команды, которые должны быть выполнены для достижения цели. Каждая инструкция пишется в новой строке и начинается с символа табуляции.

9. Примерный текст make-файла, выполняющего компиляцию и сборку целевого проекта тургј из main.c и модуля mod.c с заголовком mod.h, а также выполняющего удаление объектных файлов из каталога проекта.

```
#Пример make-файла
тургј: main.o mod.o
    gcc -o тургј main.o mod.o
main.o: main.c
    gcc -c main.c
mod.o: mod.c mod.h
    gcc -c mod.c
clear:
    rm *.o
```

Вопросы

1. Что такое препроцессор?
2. Какие способы компиляции программ вы знаете?
3. Как вызвать компилятор из командной строки?
4. Для чего используется утилита make?