

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА»
(СПбГУТ)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор –
проректор по учебной работе
_____ Г.М. Машков
_____ 2018 г.



**ПРОГРАММА
ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ
В МАГИСТРАТУРУ
ПО НАПРАВЛЕНИЮ:**

09.04.02 - «Информационные системы и технологии»

Направленность/профиль «Коммуникационные технологии»

Санкт-Петербург
2018

Вступительные испытания при приеме в магистратуру по направлению 09.04.02 «Информационные системы и технологии», направленность/профиль «Коммуникационные технологии» проводятся в форме собеседования, продолжительностью не менее двух академических часов.

Цель собеседования – отбор поступающих для обучения в магистратуре по направлению 09.04.02 «Информационные системы и технологии», направленность/профиль «Коммуникационные технологии».

Вопросы, выносимые на собеседование, определяются программой, в основу которой положены квалификационные требования, предъявляемые к бакалаврам, в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по одноименному направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

В ходе собеседования поступающим могут быть также заданы вопросы, направленные на уточнение причин выбора определенной программы магистерской подготовки, круга интересов поступающего и целей его поступления в магистратуру.

Правила проведения вступительных испытаний и порядок определения общего количества баллов поступающим по результатам вступительных испытаний определяются Правилами приёма граждан на обучение по программам бакалавриата, программам специалитета и программам магистратуры в федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича».

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ:

1. Структура, состав и свойства информационных технологий.
2. Структура, состав и свойства информационных процессов.
3. Модели представления проектных решений.
4. Принципы реализации и функционирования информационных технологий.
5. Базовые информационные технологии.
6. Прикладные информационные технологии.
7. Инструментальные средства информационных технологий.
8. Классификация информационных систем.
9. Структура, состав и свойства информационных систем.
10. Конфигурации информационных систем.
11. Методы анализа информационных систем.
12. Общая характеристика процесса проектирования информационных систем.

13. Технологии программирования информационных систем.
14. Принципы и основные этапы создания программного продукта.
15. Организация баз данных.
16. Логические и физические модели данных.
17. Основные виды и процедуры обработки информации.
18. Модели и методы решения задач обработки информации.
19. Методы обработки экспериментальных данных.
20. Методы логического решения информационных задач.
21. Основные операционные системы.
22. Управление процессами в операционной системе.
23. Файловые системы и их разновидности.
24. Организация операций взаимодействия с внешней средой в операционных системах.
25. Принципы построения информационных сетей.
26. Объектно-ориентированное проектирование.
27. Средства автоматизации программирования.
28. Теоретические основы информационных сетей.
29. Модели и структуры информационных сетей.
30. Информационные ресурсы сетей.
31. Технические и программные средства защиты информации.
32. Основные этапы проектирования информационных систем.
33. Технологии проектирования информационных систем.
34. Информационные технологии поиска информации.
35. Web-программирование.
36. Методы и средства визуального представления информации
37. Особенности дизайнерского подхода к решению проектных задач.
38. Виды дизайнерского творчества
39. Методика проектирования современных информационных систем (UX-проектирование).
40. Дизайн визуальных коммуникаций
41. Цели и задачи проектирования интерфейсов приложений для различных информационных сред
42. Общая методология дизайн-проектирования интерактивного программного обеспечения
43. Современные технологии и средства разработки интерфейса
44. Моделирование и компьютерная графика в задачах проектирования.
45. Аппаратные и программные средства проектирования и реализации мультимедийных проектов.
46. Современные средства визуализации информации в дизайне

47. Графические программы и возможности их использования в инфографике
48. Использование информационных систем в процессе форматирования текста
49. Дизайн оформления информации на экране
50. Печатная продукция и особенности организации формата на основе модуля

ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

1. Елисеенков, Г. С. Дизайн-проектирование [Электронный ресурс] : учебное пособие для обучающихся по направлению подготовки 54.04.01 «Дизайн», профиль «Графический дизайн», квалификация (степень) выпускника «магистр» / Елисеенков Г. С. - Кемерово : Кемеровский государственный институт культуры, 2016. - 150 с. - ISBN 978-5-8154-0357-4 : Б. ц. Книга находится в Премиум-версии ЭБС IPRbooks.
2. Попов, А. А. Эргономика пользовательских интерфейсов в информационных системах [Электронный ресурс] : учебное пособие / Попов А. А. - Москва : Русайнс, 2016. - 311 с. - ISBN 978-5-4365-0678-4 : Б. ц. Книга находится в Премиум-версии ЭБС IPRbooks
3. Balasso, A. Виртуальное моделирование, прототипирование и промышленный дизайн [Текст] : материалы международной научно-практической конференции / Balasso A. - Тамбов : Тамбовский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2015. - 375 с. - ISBN 978-5-8265-1379-8 : Б. ц. Книга находится в Премиум-версии ЭБС IPRbooks.
4. Попов, А. А. Эргономика пользовательских интерфейсов в информационных системах [Электронный ресурс] : учебное пособие / Попов А. А. - Москва : Русайнс, 2016. - 311 с. - ISBN 978-5-4365-0678-4 : Б. ц. Книга находится в Премиум-версии ЭБС IPRbooks.
5. Грекул, В. И. Проектирование информационных систем. Курс лекций [Электронный ресурс] : учебное пособие для студентов вузов, обучающихся по специальностям в области информационных технологий / Грекул В. И. - Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Вузовское образование, 2017. - 303 с. - ISBN 978-5-4487-0089-7 : Б. ц. Книга находится в Премиум-версии ЭБС IPRbooks.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

6. Балдин, К. В. Высшая математика: учебник. [Электронный ресурс] / К.В. Балдин. -М. : Флинта, 2010. - 360 с.
7. Колемаев, В. А. Теория вероятностей и математическая статистика [Текст] : учебник / В. А. Колемаев, В. Н. Калинина. - 3-е изд., перераб. и доп. - М. : КНОРУС, 2013. - 376 с.
8. Информатика и информационные технологии [Текст] : учеб, пособие / под

- ред. Ю. Д. Романовой. - 5-е изд., исправл. и доп. - М. : Эксмо, 2011. - 704 с.
9. Подчукаев, В. А. Теория информационных процессов и систем [Текст] : учеб, пособие для вузов / [предисл. авт.]. - М.: Гардарики, 2007. - 207 с.
- Чепмен, Найджел. Цифровые технологии мультимедиа [Текст] / [пер. с англ. И. Ю. Дорошенко, А. В. Назаренко ; под ред. А. В. Назаренко]. - 2-е изд. - М. : Диалектика , 2006
10. Грекул, В. И. Проектирование информационных систем [Текст] : учеб, пособие / В. И. Грекул, Г. Н. Денищенко, Н. Л. Коровкина. - 2-е изд., испр. - М. : Интернет- Университет Информационных Технологий : Бином. Лаборатория знаний, 2010. - 300 с.
11. Дизайн-проектирование. Термины и определения [Электронный ресурс] : терминологический словарь / сост. М. В. Дараган [и др.] ; ред. Т. Т. Фомина. – М. : Московский городской педагогический университет, 2011. - 212 с
12. Алексеев, А. П. Введение в Web-дизайн [Электронный ресурс] : учебное пособие / А. П. Алексеев. - М. : СОЛОН-ПРЕСС, 2008. - 185 с.
13. Магазанник, В. Д. Человеко-компьютерное взаимодействие [Электронный ресурс]: учебное пособие / В. Д. Магазанник. - М. : Логос, Университетская книга, 2007. - 256 с
14. Проектная графика и макетирование [Электронный ресурс]: учебное пособие для студентов специальности 072500 «Дизайн» / сост. Тонковид. - Липецк: Липецкий государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2012. —190 с.
15. Баканов, А. С. Проектирование пользовательского интерфейса. Эргономический подход [Электронный ресурс] : монография / А.С. Баканов, А. А. Обознов. - М. : Институт психологии РАН, 2013. - 184 с.

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА»
(СПбГУТ)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор –
проректор по учебной работе
Г.М. Машков
_____ 2018 г.



**ПРОГРАММА
ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ
В МАГИСТРАТУРУ
ПО НАПРАВЛЕНИЮ:**

09.04.02 - «Информационные системы и технологии»
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль):
Информационные технологии в дизайне

Санкт-Петербург
2018

Вступительные испытания при приеме в магистратуру по направлению 09.04.02 «Информационные системы и технологии», направленность/профиль «Коммуникационные технологии» проводятся в форме собеседования, продолжительностью не менее двух академических часов.

Цель собеседования – отбор поступающих для обучения в магистратуре по направлению 09.04.02 «Информационные системы и технологии», направленность/профиль «Коммуникационные технологии».

Вопросы, выносимые на собеседование, определяются программой, в основу которой положены квалификационные требования, предъявляемые к бакалаврам, в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по одноименному направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

В ходе собеседования поступающим могут быть также заданы вопросы, направленные на уточнение причин выбора определенной программы магистерской подготовки, круга интересов поступающего и целей его поступления в магистратуру.

Правила проведения вступительных испытаний и порядок определения общего количества баллов поступающим по результатам вступительных испытаний определяются Правилами приёма граждан на обучение по программам бакалавриата, программам специалитета и программам магистратуры в федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича».

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1. Структура, состав и свойства информационных процессов.
2. Структура, состав и свойства информационных технологий.
3. Модели представления проектных решений.
4. Принципы реализации и функционирования информационных технологий.
5. Базовые информационные технологии.
6. Прикладные информационные технологии.
7. Инструментальные средства информационных технологий.
8. Классификация информационных систем.
9. Структура, состав и свойства информационных систем.
10. Конфигурации информационных систем.
11. Методы анализа информационных систем.
12. Общая характеристика процесса проектирования информационных систем.
13. Базовые концепции технологий программирования.
14. Принципы и основные этапы создания программного продукта.
15. Основные положения теории баз данных, хранилищ данных, витрин данных, баз знаний.
16. Концептуальные модели данных.
17. Логические и физические модели данных.
18. Основные виды и процедуры обработки информации.
19. Модели и методы решения задач обработки информации.
20. Статистические методы обработки экспериментальных данных.
21. Математическое описание экспертной системы.
22. Логический вывод в системах искусственного интеллекта.
23. Искусственные нейронные сети.
24. Модельно-логические системы искусственного интеллекта.
25. Системы искусственного интеллекта с генетическими алгоритмами.
26. Мультиагентные системы.
27. Классификация операционных систем.
28. Подсистема управления процессами в операционной системе.
29. Файловая подсистема операционной системы.
30. Подсистема ввода/вывода операционной системы.
31. Поддержка сети в операционной системе.
32. Программный интерфейс среды программирования.
33. Языки процедурного программирования.
34. Языки объектно-ориентированного программирования.
35. Технологии автоматизации программирования.
36. Теоретические основы информационных сетей.
37. Модели и структуры информационных сетей.
38. Информационные ресурсы сетей.

39. Технические и программные средства защиты информации.
40. Основные этапы проектирования информационных систем.
41. Методология объектно-ориентированного анализа и проектирования информационных систем.
42. Технологии проектирования информационных систем.
43. Средства разработки архитектуры информационных систем.
44. Информационные технологии поиска информации.
45. Технологии интеллектуального анализа данных.
46. Интеллектуальные технологии поддержки принятия решений.
47. Информационные модели знаний.
48. Методы инженерии знаний.
49. Технологии управления обменом информации в сетях.
50. Технологии сопровождения инфокоммуникационных систем и сетей.

ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА

1. Балдин, К. В. Высшая математика: учебник. [Электронный ресурс] / К.В. Балдин. – М. : Флинта, 2010. – 360 с.
2. Колемаев, В. А. Теория вероятностей и математическая статистика [Текст] : учебник / В. А. Колемаев, В. Н. Калинина. – 3-е изд., перераб. и доп. – М. : КНОРУС, 2013. – 376 с.
3. Информатика и информационные технологии [Текст] : учеб. пособие / под ред. Ю. Д. Романовой. – 5-е изд., исправл. и доп. – М. : Эксмо, 2011. – 704 с.
4. Грекул, В. И. Проектирование информационных систем [Текст] : учеб. пособие / В. И. Грекул, Г. Н. Денищенко, Н. Л. Коровкина. – 2-е изд., испр. – М. : Интернет-Университет Информационных Технологий : Бином. Лаборатория знаний, 2010. – 300 с.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА

1. Акимова, Е. В. Информационные системы и технологии в экономике и управлении. Проектирование информационных систем [Электронный ресурс] : учебное пособие / Акимова Е. В. - Саратов : Вузовское образование, 2016. - 178 с.
2. Громов, Ю. Ю. Интеллектуальные информационные системы и технологии [Электронный ресурс] : учебное пособие / Громов Ю. Ю. - Тамбов : Тамбовский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2013. - 244 с.
3. Подчукаев, В. А. Теория информационных процессов и систем [Текст] : учеб. пособие для вузов / [предисл. авт.]. – М.: Гардарики, 2007. – 207 с.

