

Регламент турнира Кубок Инженеров

1. Общие моменты участия

- 1.1. Организаторы турнира: СПбГУТ, ПГУПС, СПбГЭТУ, СПбЛТУ.
- 1.2. Участниками могут являться только студенты вузов организаторов.
- 1.3. Контактные лица:
Главный организатор – Шкляев Георгий <https://vk.com/vesunchik>
Главный судья – Богдан Круст <https://vk.com/bgdrn>
- 1.4. Организатор сохраняет за собой право изменять данный регламент. Организатор обязуется проинформировать участников соревнований об изменениях, а также перенести матчи на срок не менее двух дней со дня изменения регламента в случае, если данное изменение регламента оказывает влияние на формат проведения соревнования.
- 1.5. Лица, подавшие заявку, становятся участниками после одобрения заявки организатором.
- 1.6. Вид соревнований: Командный 5 на 5.
- 1.7. Групповой этап турнира проводится на платформе Faceit.com
- 1.8. LAN этап проходит на сервере СПбГУТ.
- 1.9. Каждый участник должен находиться в общем дискорде – <https://discord.gg/XrJUdfZSdk>

2. Требования к участникам

- 2.1. Никнейм участника не должен содержать:
 - призывы к нарушению законодательства;
 - призывы к насилию, жестокости, суициду;
 - оскорбление соперника, организаторов турнира.
 - нецензурную лексику.
- 2.2. Игроки обязаны находиться на выделенном для них голосовом сервере в дискорде.
- 2.3. По запросу организатора игроки должны быть готовы включить веб-камеру и показать на видео себя, паспорт и монитор.

2.4. В случае отсутствия веб камеры, игрок должен зайти с телефона так чтобы было видно все вышесказанное.

3. Формат дисциплины и формат матчей

3.1. Турнир проходит в 2 этапа:

- Групповой этап, с разделением участников на группы.
- Плэй-офф в формате сетки до двух поражений (Double-elimination)

3.2. Перед началом турнира все команды случайным образом делятся на группы.

3.3. Две лучших команды из каждой группы по итогам первого этапа выходят в плэй-офф.

3.4. В случае равенства занятых мест участниками, претендующими на выход в плэй-офф, назначается переигровка.

3.5. Матчи проходят в формате ВОЗ.

3.6. Пул карт: Mirage, Dust II, Ancient, Inferno, Overpass, Vertigo, Nuke.

4.Расписание

4.1. Дата и время начало регистрации: 18:00 15.11.2021

4.2 Дата и время конца регистрации: 19:00 20.11.2021

4.3 21 ноября день обработки заявок.

4.4. Игры проходят в период с 22.11.2021 по 28.11.2021

4.5. Групповой этап проходит с 22.11.2021 по 24.11.2021

4.6. Плэй-офф проходит с 25.11.2021 по 28.11.2021

4.7. Расписание может меняться. Актуальное расписание находится в общем Discord – канале <https://discord.gg/XrJUdfZSdk>

5.Спорные ситуации

5.1.В случае задержки соперника более чем на 10 минут от времени начала матча, указанного в расписании, он получает техническое поражение. Кроме случаев, когда матч планируется судейской коллегией к переносу, но новое время матча еще не было объявлено.

5.2. В случае если в связи с техническими проблемами один из игроков покинул матч и не смог переподключиться, команде засчитывается поражение, если на момент дисконекта был сыгран хотя бы один раунд.

5.3. Администрация сохраняет за собой право выносить решения по случаям, не оговоренным или четко прописанным в этом регламенте.

5.4. В случае возникновения спорных ситуаций, не оговоренных в данном регламенте, судейская коллегия имеет право трактовать инцидент и выносить по нему решение на свое усмотрение, руководствуясь общемировыми практиками, принципом честной игры и здравым смыслом. В рамках данного турнира судейская коллегия обязуется трактовать все подобные инциденты единым образом.

6. Запрещенные действия

6.1. Любые действия, противоречащие данному Регламенту, а также Правилам игры CS:GO.

6.2. Оскорбления в адрес противников и других участников соревнований

6.3. Неспортивное поведение (например, саботирование матчей)

6.4. Использование программ, модифицирующих код игры.

6.5. Передача своей учётной записи другому игроку.

6.6. Намеренно разрывать соединение с сервером.

6.7. Попытки обмануть организаторов, судей или других игроков заведомо ложными заявлениями.

6.8. После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие дисциплинарные санкции:

- устное предупреждение
- присуждение технического поражения в сете
- присуждение технического поражения в матче
- дисквалификация